* **チーム：**H＆Jチーム
* **ゲームタイトル：**ブラインドスポット
* **ゲームの概要：**アクションゲーム
* **ゲームの操作説明：**

アナログスティックで移動し壁や敵の正面にぶつからないようにゴールを目指すゲーム

* **制作での反省点：**
* チーム全体

・全員で確認できる共有ファイルがなかった

・情報共有が足りていなかった

・毎回集まる人数が少なかった

・無断での欠席をする人がいた

* 企画分野

・全分野の進行状況を確認しきれていなかった

・企画以外の作業も手伝えるように技術を身につけておくべきだった

・分野内での共有ファイルを作成すればよかった

・プレゼンの練習をもっと重ねていけばよかった

* プログラム分野

・作業内容をしっかり別けられていなかった

・期日まで完成しないことが多かった

・来ない人の見切りを付けるのが遅かった

・技術的にできないことの相談がなかった

・プログラム分野で確認できる共有ファイルがなかった

* **後輩へのアドバイス：**

・制作に早すぎることはない

・予想外のことが起きた際に臨機応変にする

・チーム内では何でも話し合えるようにする

・できないことは隠さずに相談する

・休みがちな人はいなくなると想定した計画をたてる

・体調管理はしっかり

・先生にきつめなお言葉をいただいてもめげずにプラスに考える

* **最後に**

チームメンバーがやってくれると思わず自分から率先して作業を進めないと完成はありません。